


# SASKIA DE KLERK



## PERSOONLIJK

---

 28 oktober 1995

 Kadoelermeer 13  
3068 KE Rotterdam

 info@saskle.com

 <https://www.saskle.com/>

 [LinkedIn profiel](#)

## SOFTWARE

---

Adobe Photoshop, Indesign,  
Illustrator, After Effects,  
Animate

MS Office Word, Excel,  
Powerpoint

## HOBBY'S

---

Analoge fotografie

Webdesign

Koken en bakken

## WERKERVARING

---

2019 -

### Freelance Illustrator & 2D Game Artist

- Ontwerpen van artwork voor video games
- Eigen producten verkopen op beurzen en [Etsy](#)

MEI 2022 -

### Freelance Workshopleider [Digital Playground](#)

Workshops stop-motion animatie, game design en film verzorgen voor middelbare scholieren

FEBRUARI 2021 -

### Freelance Designer voor [Karuta](#), digitaal ruilkaartenspel

- Pitchen van ideeën en ontwerpen voor kaartframes
- Illustreren van goedgekeurde ontwerpen

NOVEMBER - DECEMBER 2020

### Freelance User Interface Consultant voor [Influence, Inc](#)

- Voorstellen doen ter verbetering van de user experience in de game
- Ontwerpen van icoontjes en vectorillustraties

JULI 2020

### Freelance 2D Game Artist bij [Abbey Games](#)

Ontwerpen van 30 UI icoontjes, 9 verzamelvoorwerpen en 3 landkaartillustraties binnen een week voor de release van *Godhood*

SEPTEMBER 2019 - JANUARI 2020

### Freelance Concept Artist voor [VR Giants](#)

Ontwerpen van level layouts en props met specifieke gameplay-eisen

## OPLEIDING

---

2014 - 2019

### Bachelor Illustratie (Vormgeving)

Willem de Kooning Academie, Rotterdam.

SEPTEMBER 2017 - JANUARI 2018

### Minor Game Design & Development

Hogeschool Rotterdam