


SASKIA DE KLERK



PERSOONLIJK

 28 oktober 1995,
Spijkenisse

 Madeliefstraat 59C
3083 TD Rotterdam

 info@saskle.com

 06 29 46 61 75

 <http://www.saskle.com/>

SOFTWARE

Adobe Photoshop, Indesign,
Illustrator, After Effects,
Animate

Spine, Procreate
Blender

TALEN

Nederlands

Moedertaal

Engels

Professionele
werkvaardigheid
(Anglia Proficiency C1)

Duits

Beperkte
werkvaardigheid

Frans

Basisvaardigheid

WERKERVARING

2019 -

Freelance illustrator & character designer

Illustraties en concept art voor video games, game jams,
producten verkopen op beurzen, online winkel

FEBRUARI 2018 - JUNI 2018

2D artist stage bij Abbey Games

Concept art, character design, in-game assets en animaties
voor *Renowned Explorers* en *Godhood*

OPLEIDING

2014 - 2019

Bachelor Illustratie (Vormgeving)

Willem de Kooning Academie, Rotterdam.

SEPTEMBER 2017 - JANUARI 2018

Minor Game Design & Development

Hogeschool Rotterdam

FEBRUARI – JUNI 2017

Erasmus uitwisselingsprogramma naar Vysoká škola uměleckoprůmyslová v Praze (UMPRUM)

Praag, Film & TV Graphics studio (animatie).

2008 - 2014

Vwo op PENTA college CSG Scala Rietvelden, Spijkenisse.

Profielen: Cultuur en Maatschappij, Natuur en Gezondheid